

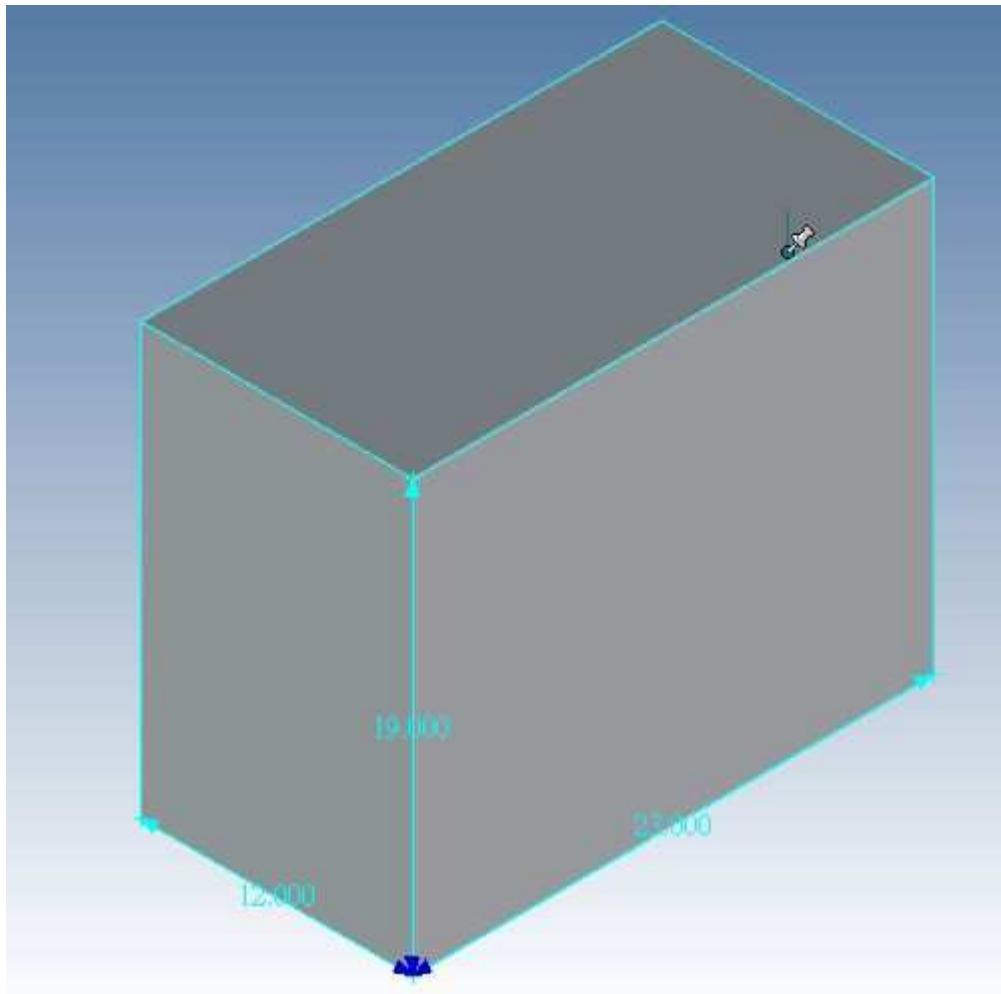
IRONCAD 講義

目錄

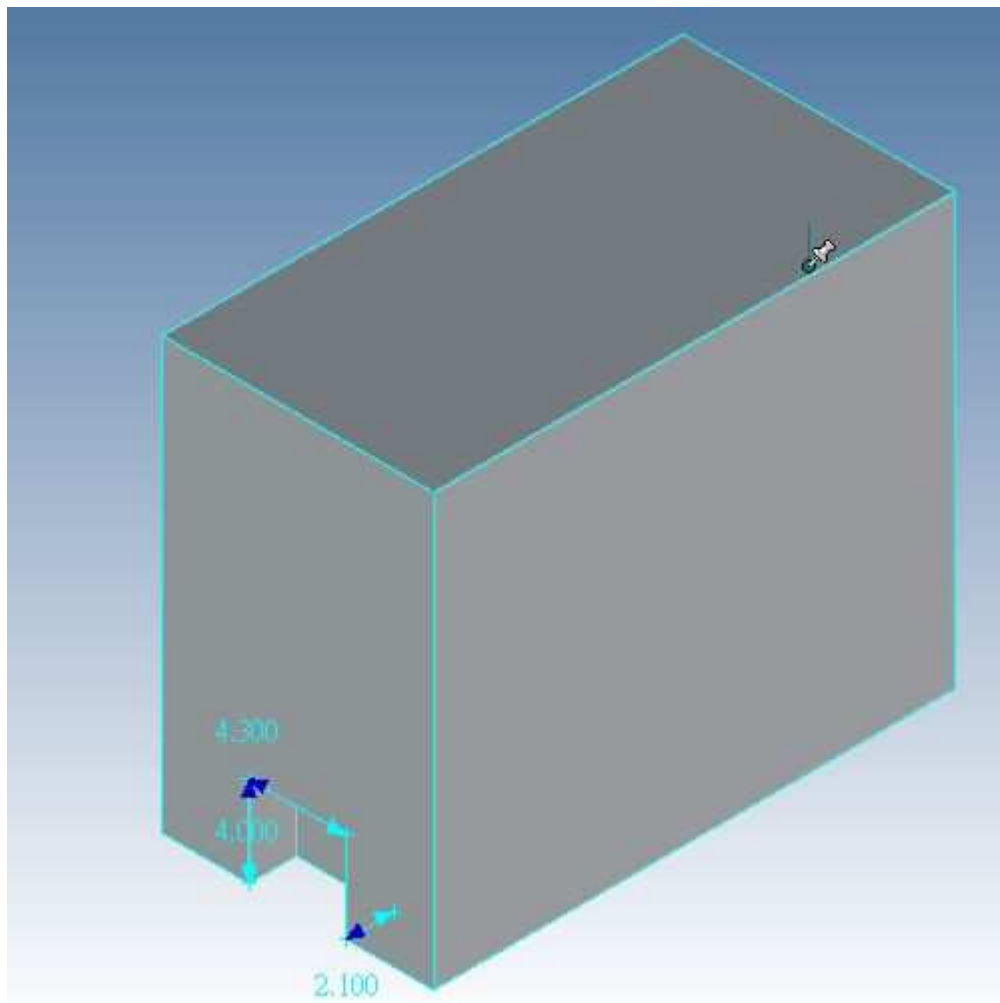
馬達繪製.....	3
十字聯軸器繪製.....	15
腳 A 繪製.....	22
腳 B 繪製.....	30
腳 C 繪製.....	36

馬達繪製

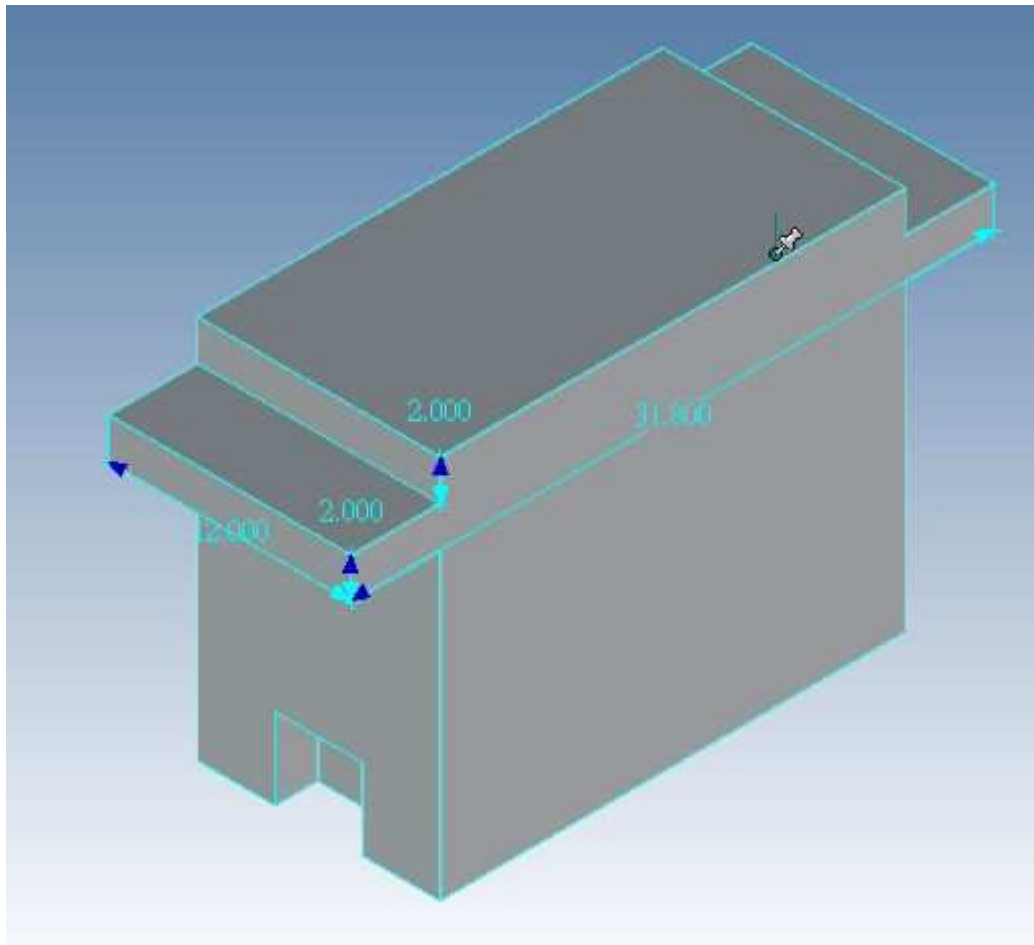
(1)從設計元素庫 Shapes 拉出 Block，設定長 23mm 寬 12mm 高 19mm。



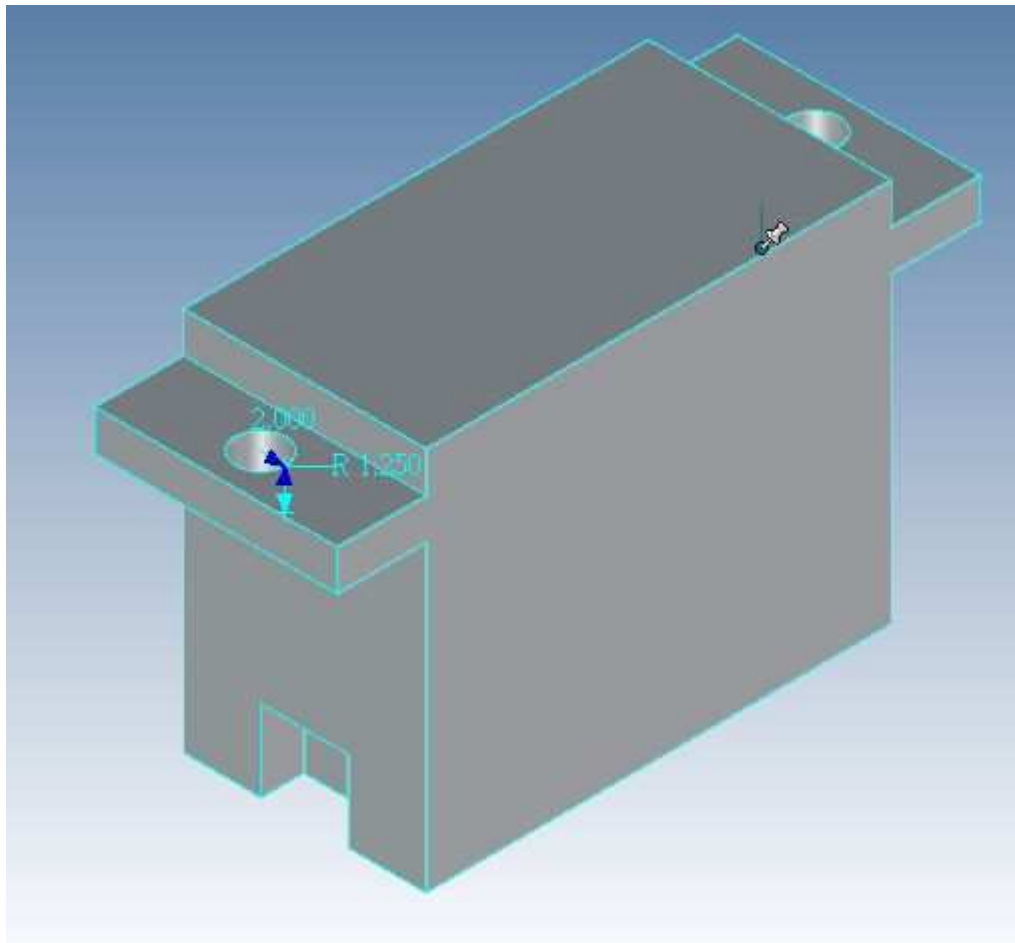
(2)從設計元素庫 Shapes 拉出 H Block 放置在零件底邊中點上，設定長 2.1mm 寬 4.3mm 高 4mm。



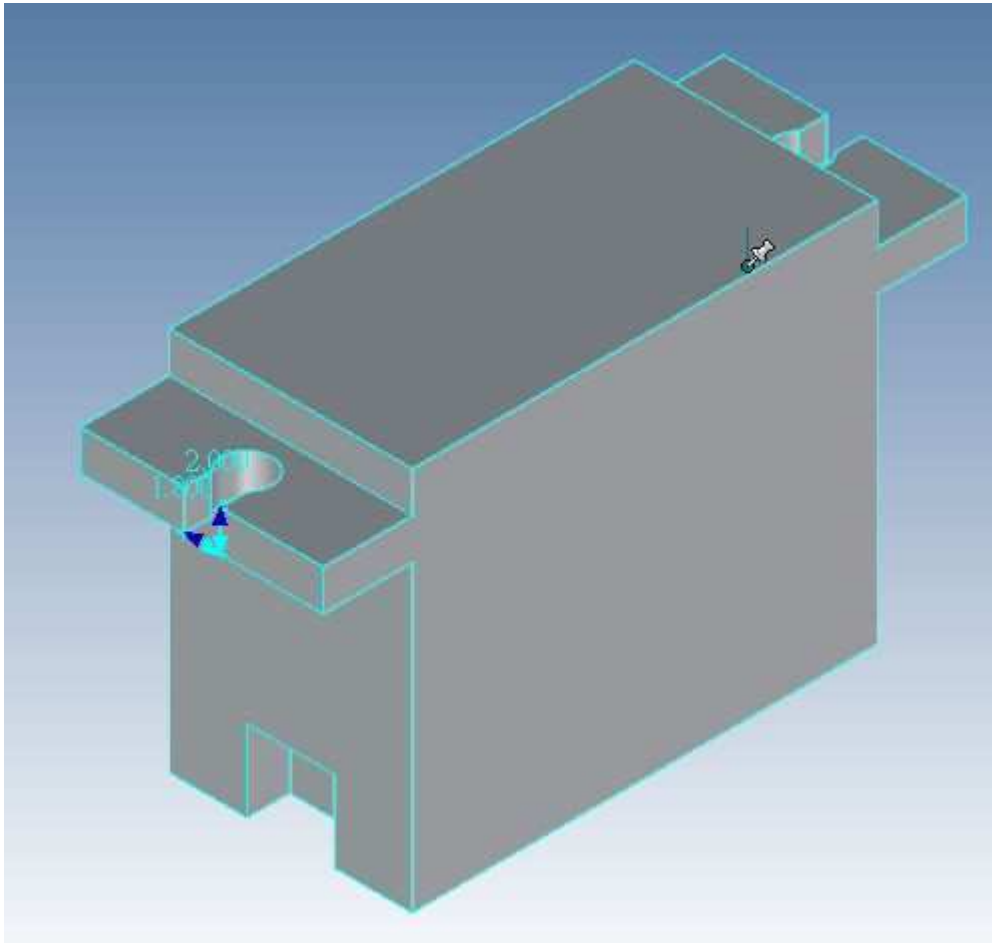
(3)從設計元素庫 Shapes 拉出 Block 放置在零件側面上，與上面距離 2mm，設定長 31.8mm 寬 12mm 高 2mm。



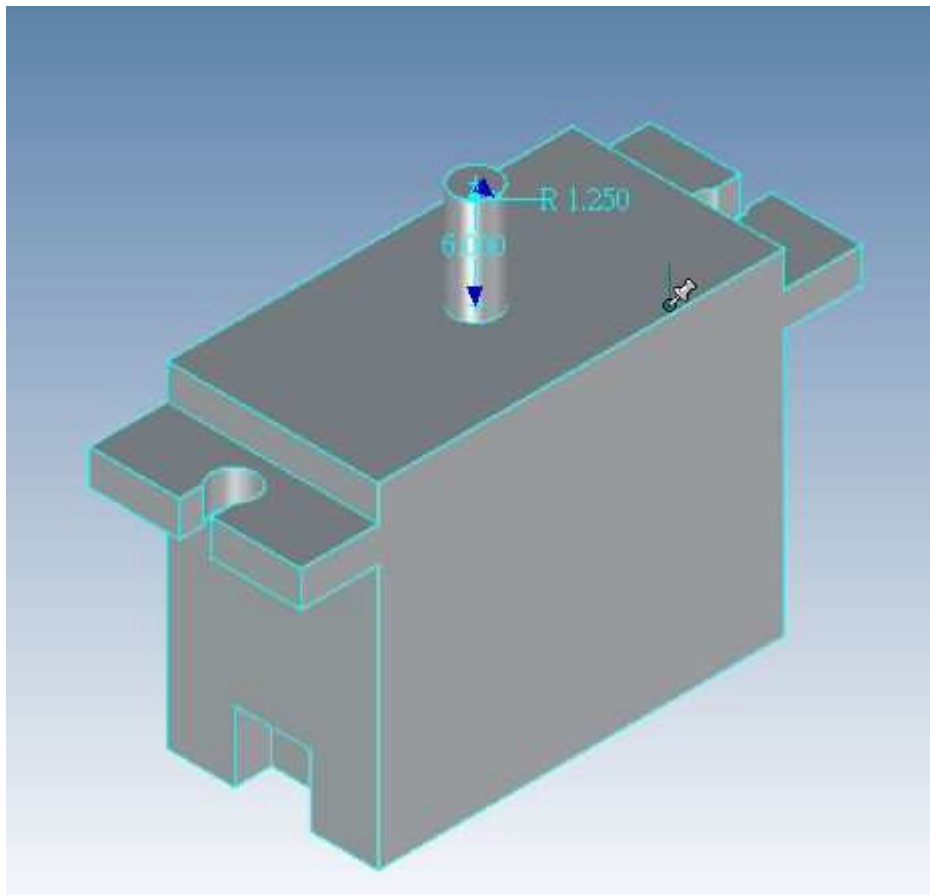
(4)從設計元素庫 Shapes 拉出 HCylinder 放置在兩翼中點上，設定半徑 1.25mm 高 2mm。



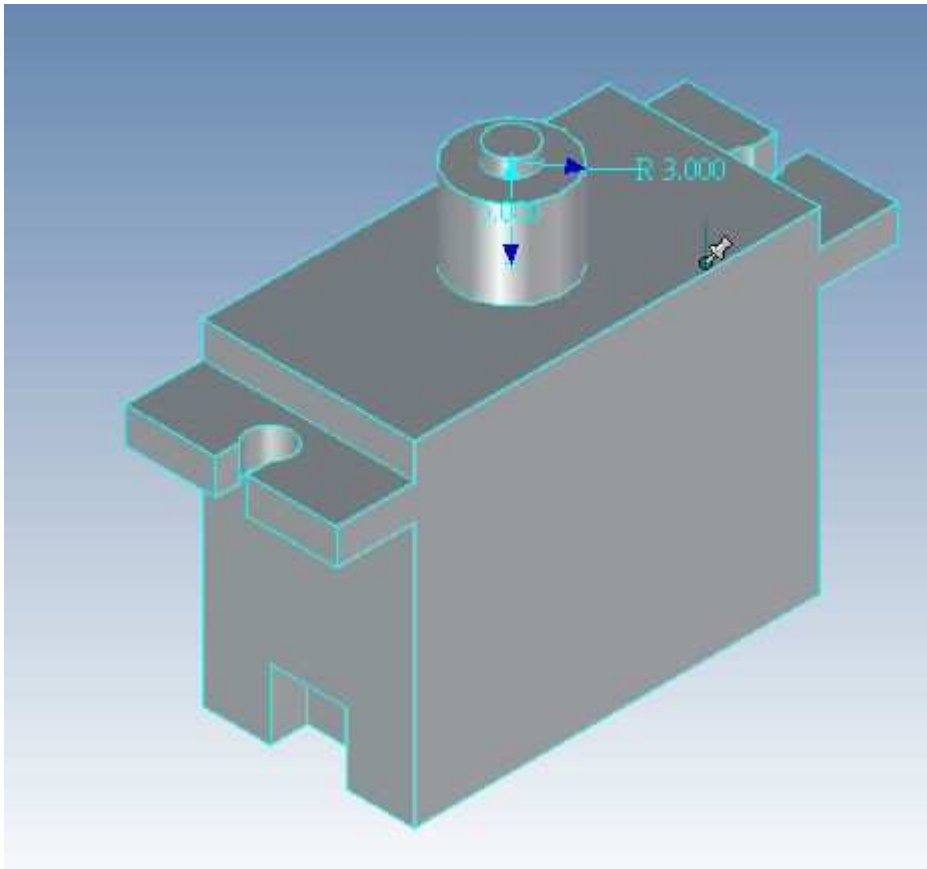
(5)從設計元素庫 Shapes 拉出 H Block 放置在兩側翼中點上，設定長 2mm 寬 1.8mm。



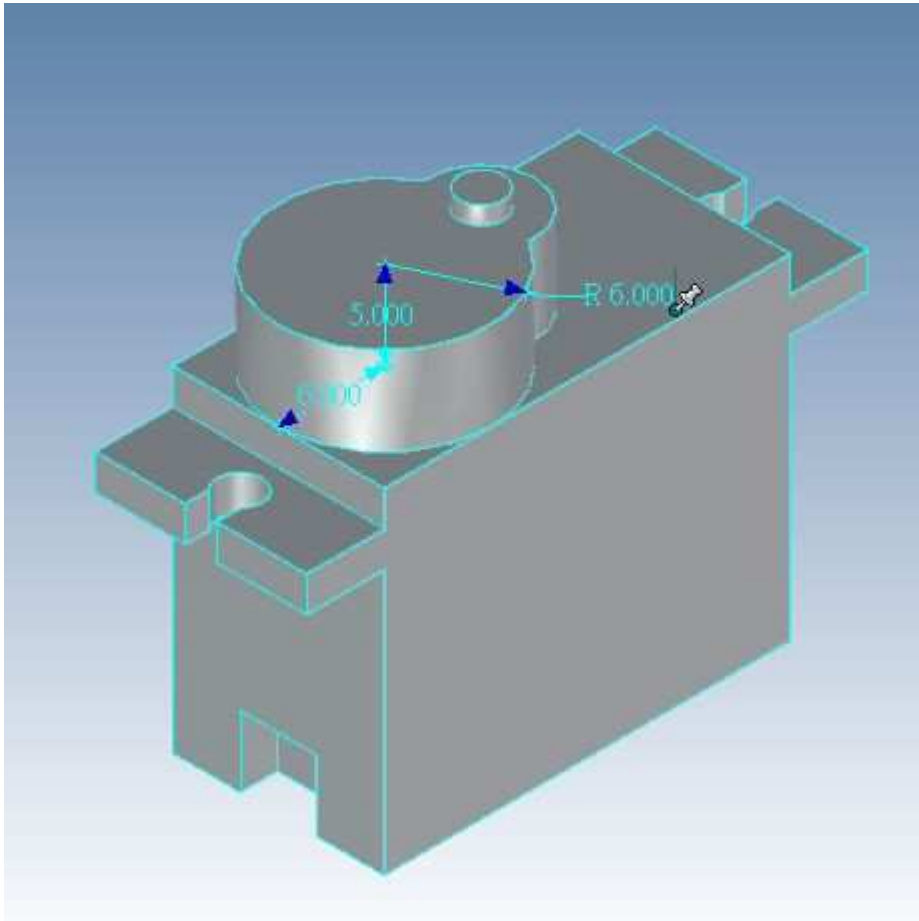
(6)從設計元素庫 Shapes 拉出 Cylinder 放置在頂面中點上，設定半徑 1.25mm 高 6mm。



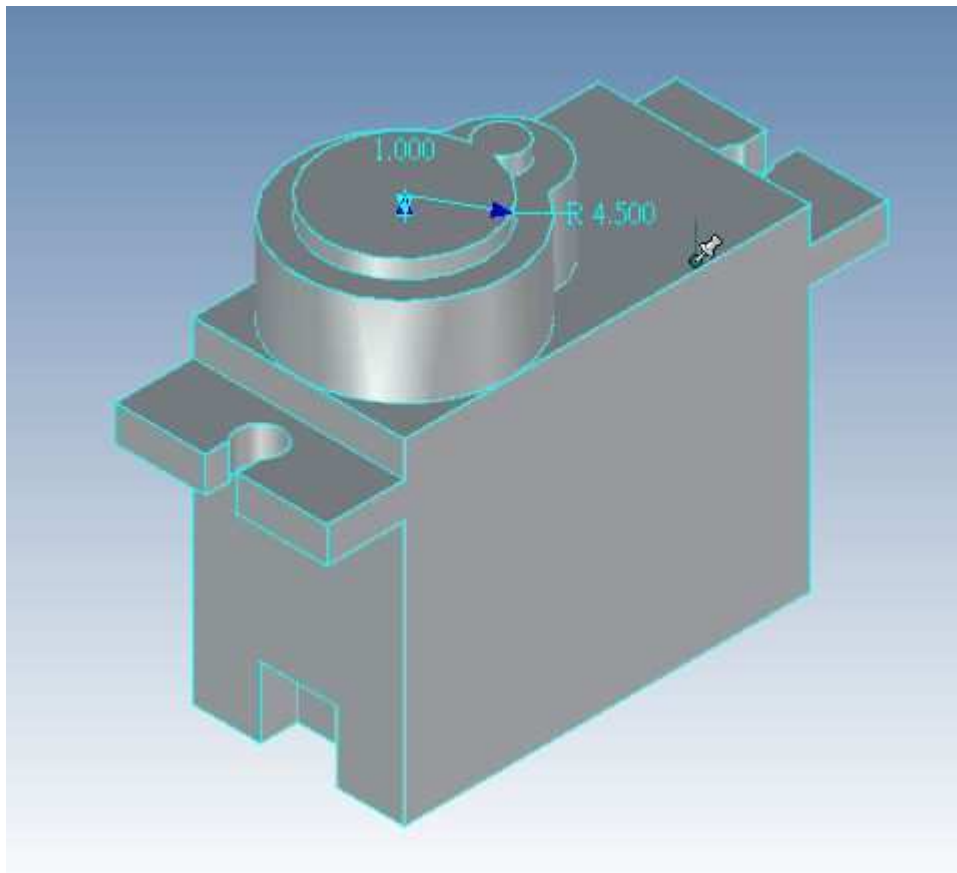
(7)從設計元素庫 Shapes 拉出 Cylinder 放置在頂面中點上，設定半徑 3mm 高 5mm。



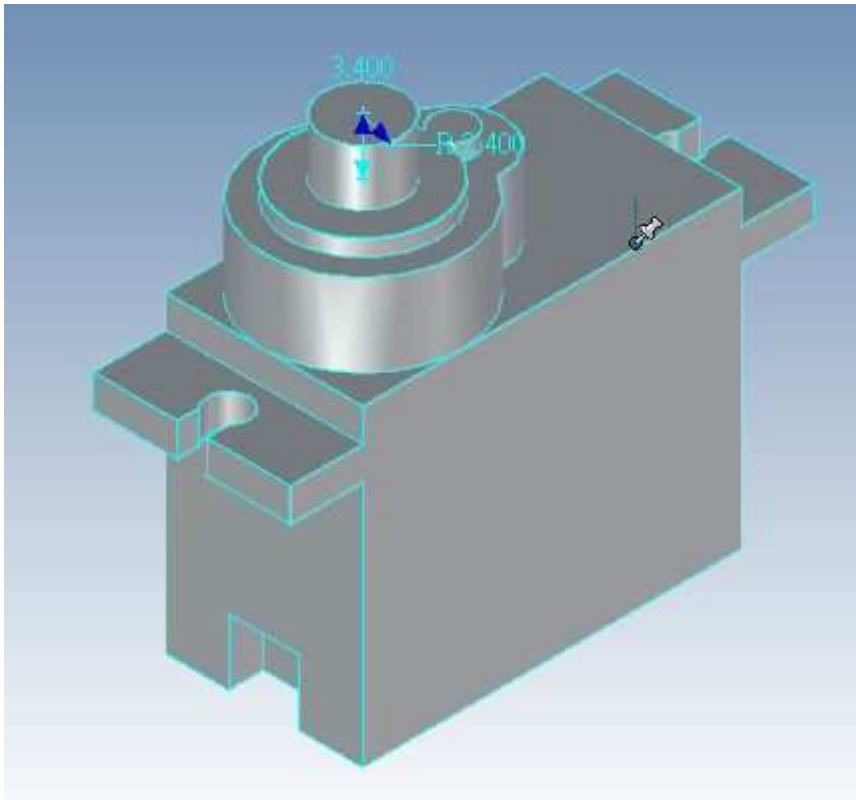
(8)從設計元素庫 Shapes 拉出 Cylinder 放置在頂面側邊中點上，設定與側邊距離 5mm 半徑 6mm 高 5mm。



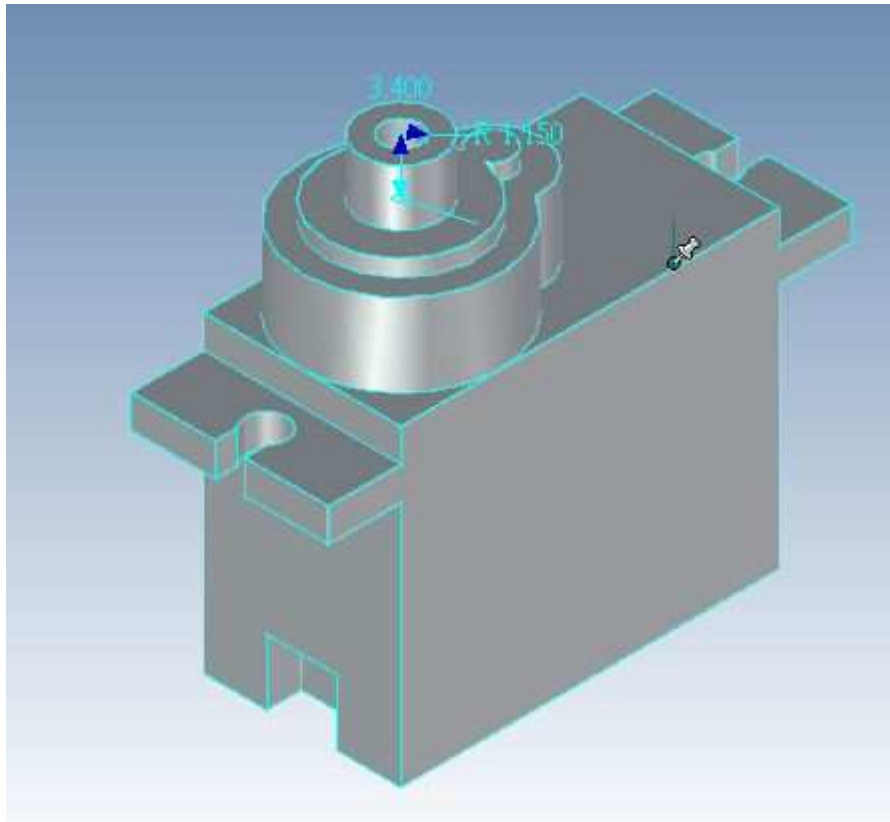
(9)從設計元素庫 Shapes 拉出 Cylinder 放置於上一特徵圓心上，設定半徑 4.5mm 高 1mm。



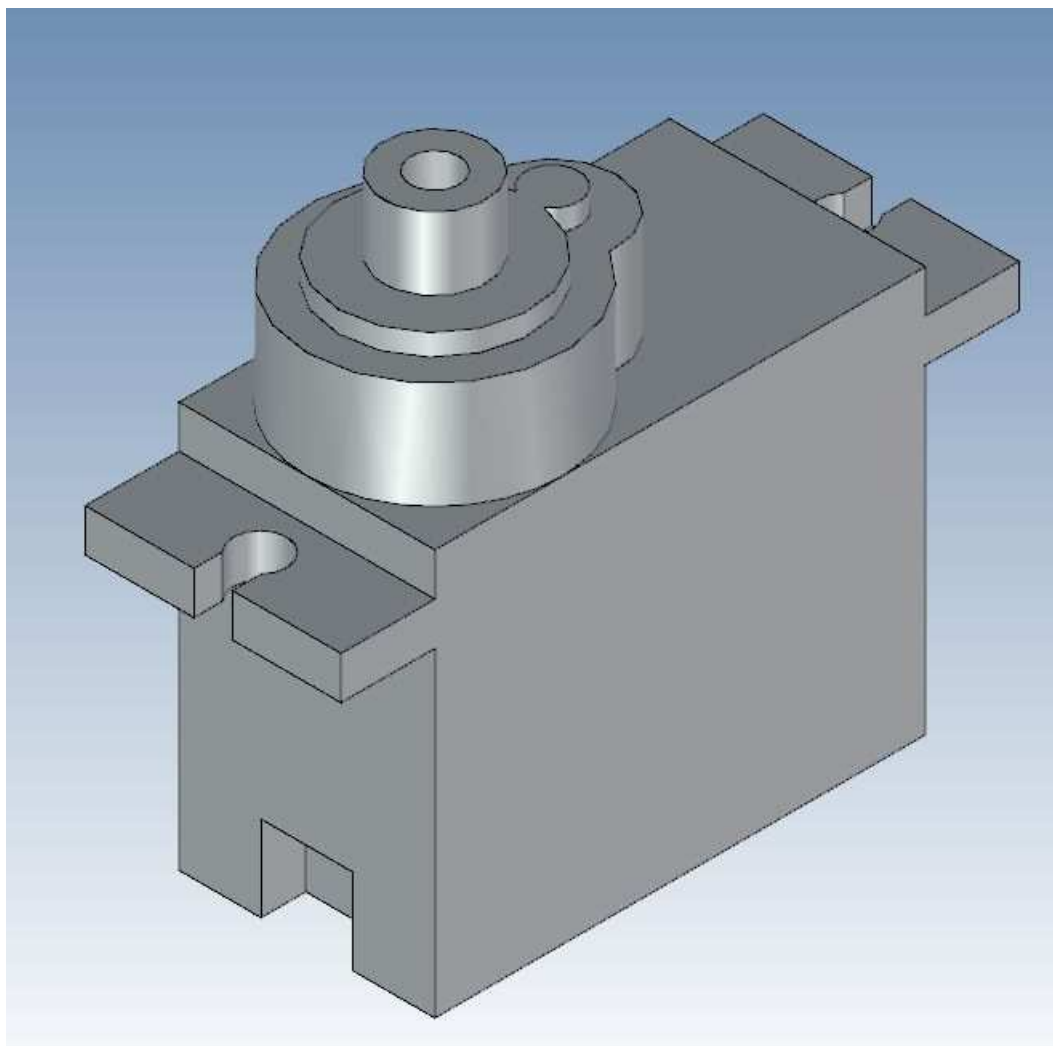
(10)從設計元素庫 Shapes 拉出 Cylinder 放置於上一特徵圓心上，設定半徑 2.4mm 高 3.4mm。



(11)從設計元素庫 Shapes 拉出 H Cylinder 放置於上一特徵圓心上，設定半徑 1.15mm 高 3.4mm。

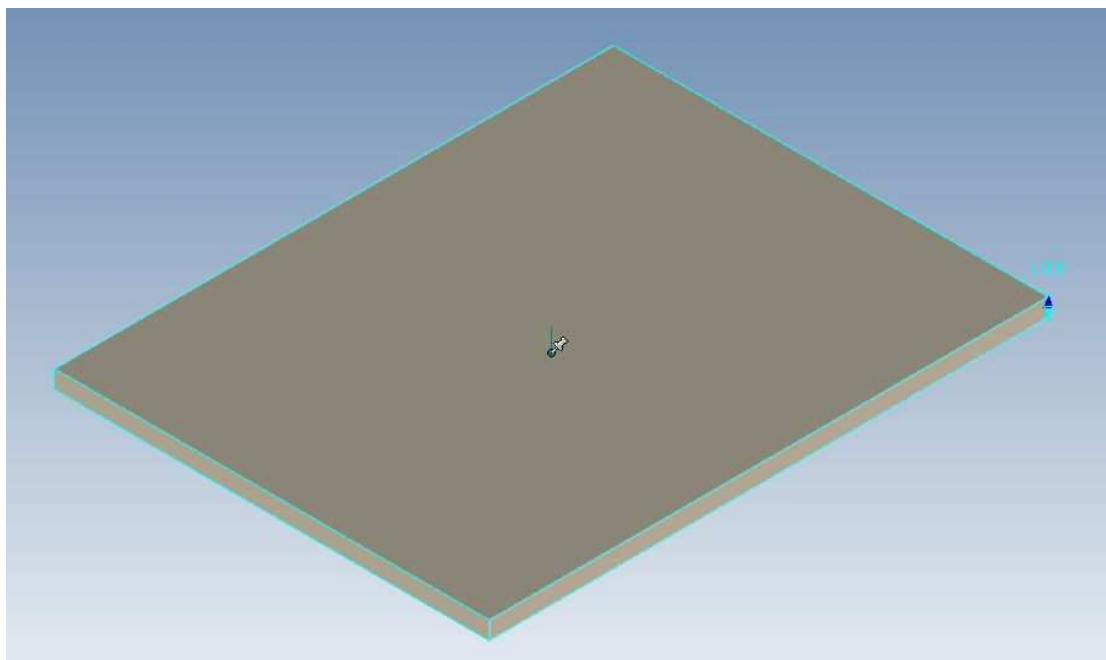


(12)完成

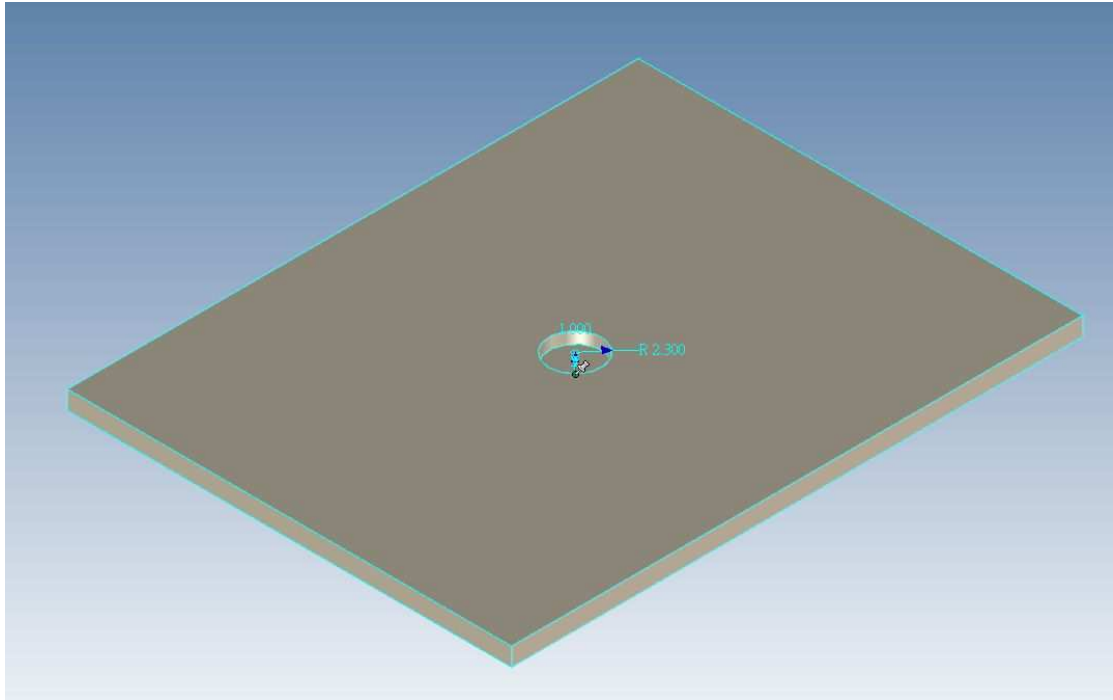


十字聯軸器繪製

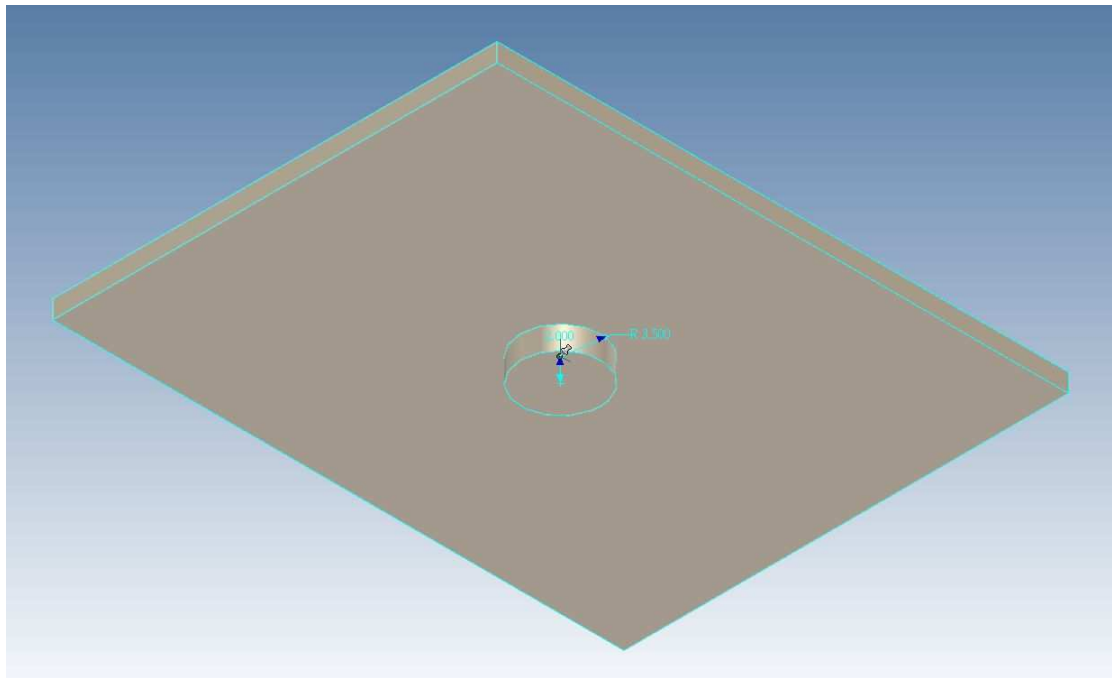
(1)從設計元素庫 Shapes 拉出 Block，設定高 19mm。



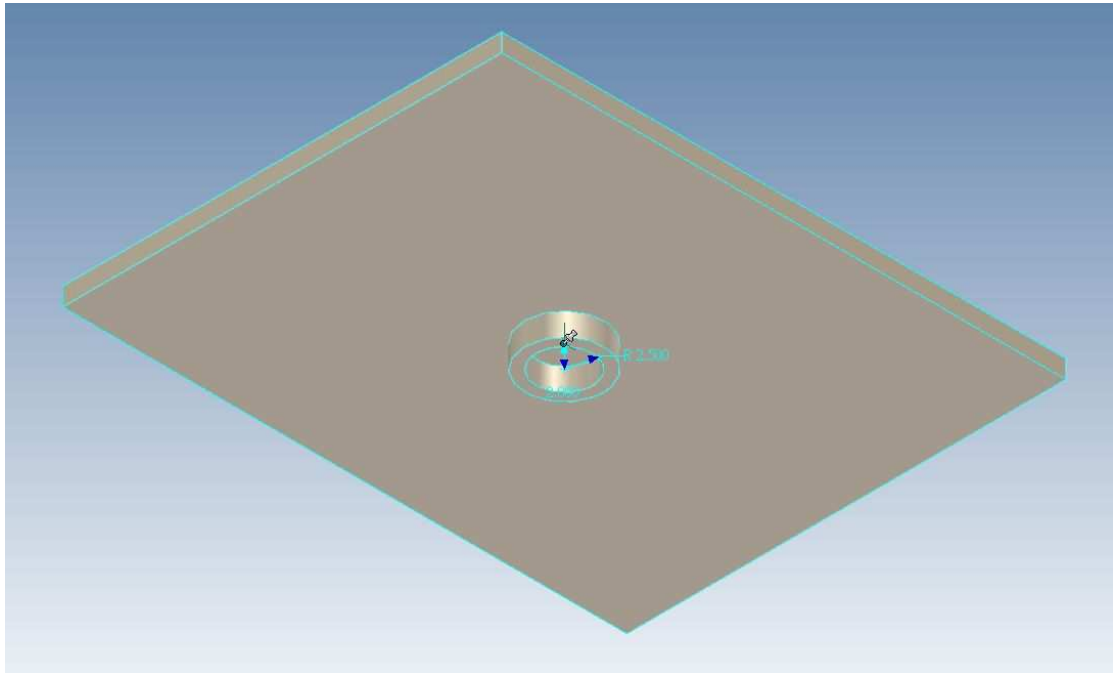
(2)從設計元素庫 Shapes 拉出 H Cylinder 放置零件正中心，設定高 1mm 半徑 2.3mm。



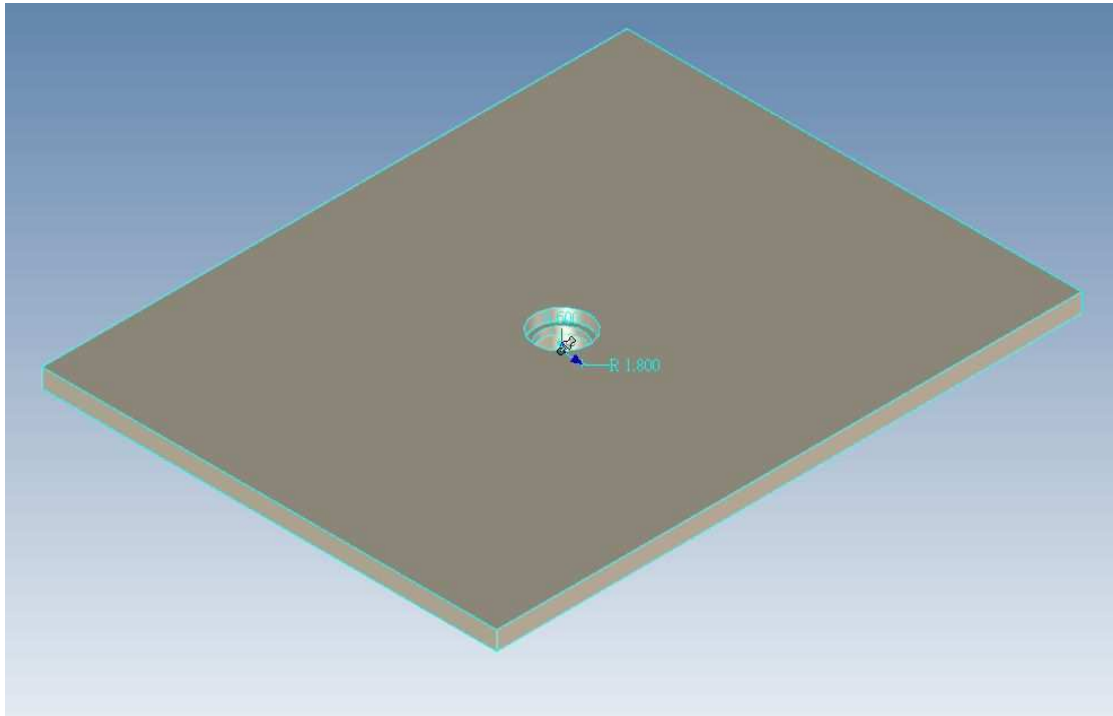
(3)先變更到視角為 B.F.L，再從設計元素庫 Shapes 拉出 Cylinder 放置零件正中心，設定高 2mm 半徑 3.5mm。



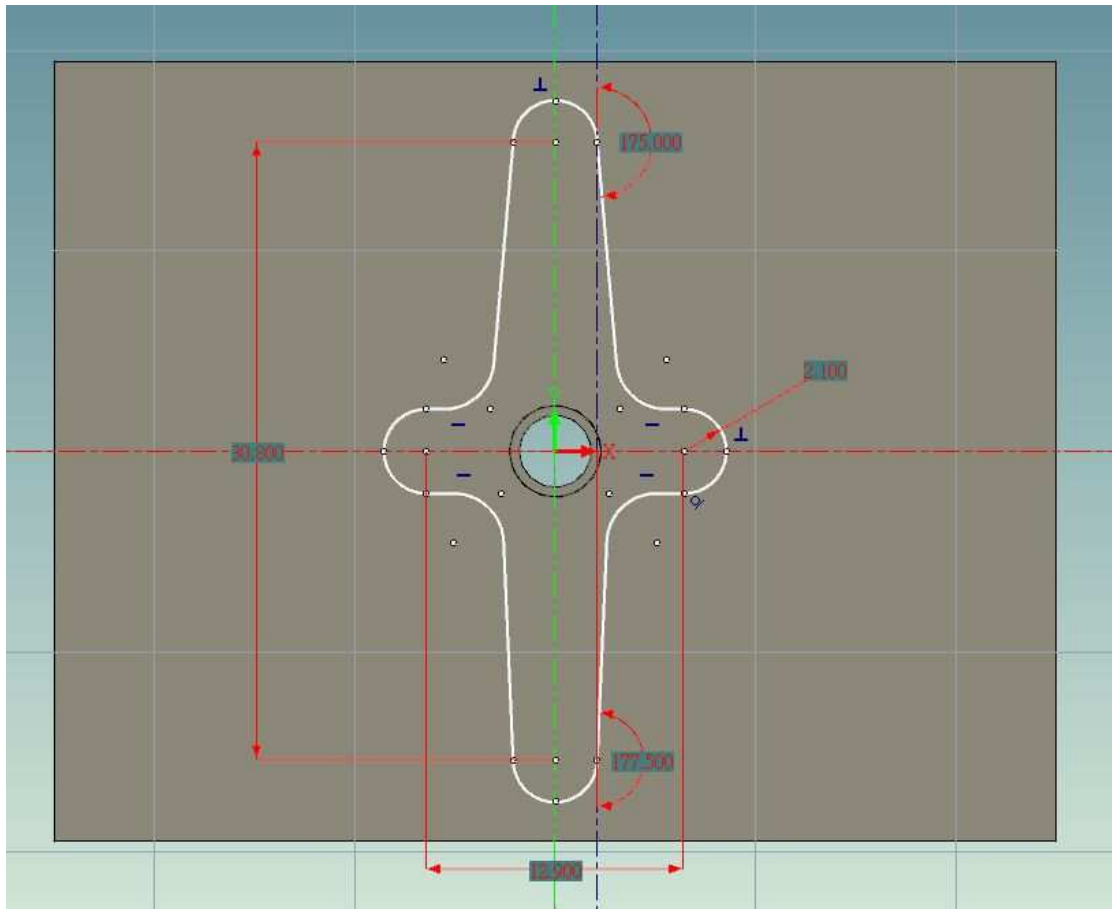
(4)從設計元素庫 Shapes 拉出 H Cylinder 放置於圓柱頂面中心，設定高 2mm 半徑 2.5mm。



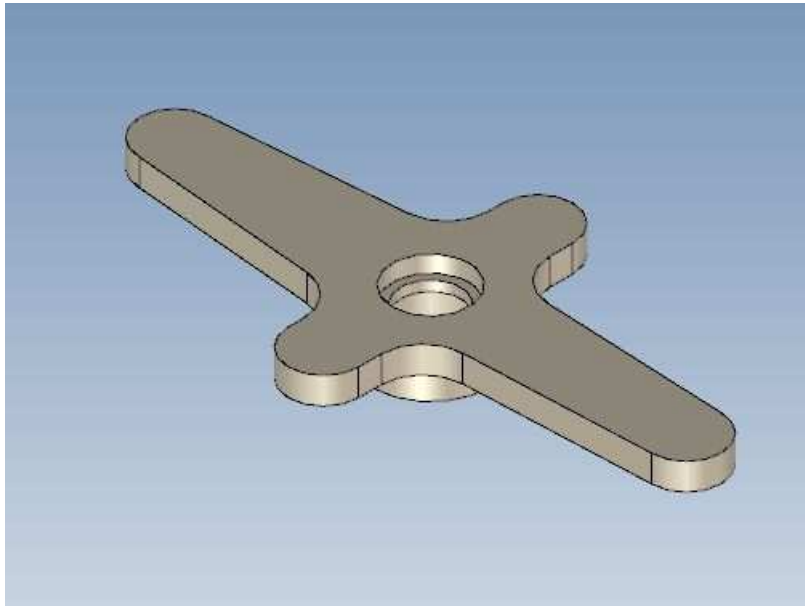
(5)從設計元素庫 Shapes 拉出 H Cylinder 放置於圓孔中心，設定高 0.6mm 半徑 1.8mm。



(6) 編輯初始 Block 草圖，使草圖線條如下。

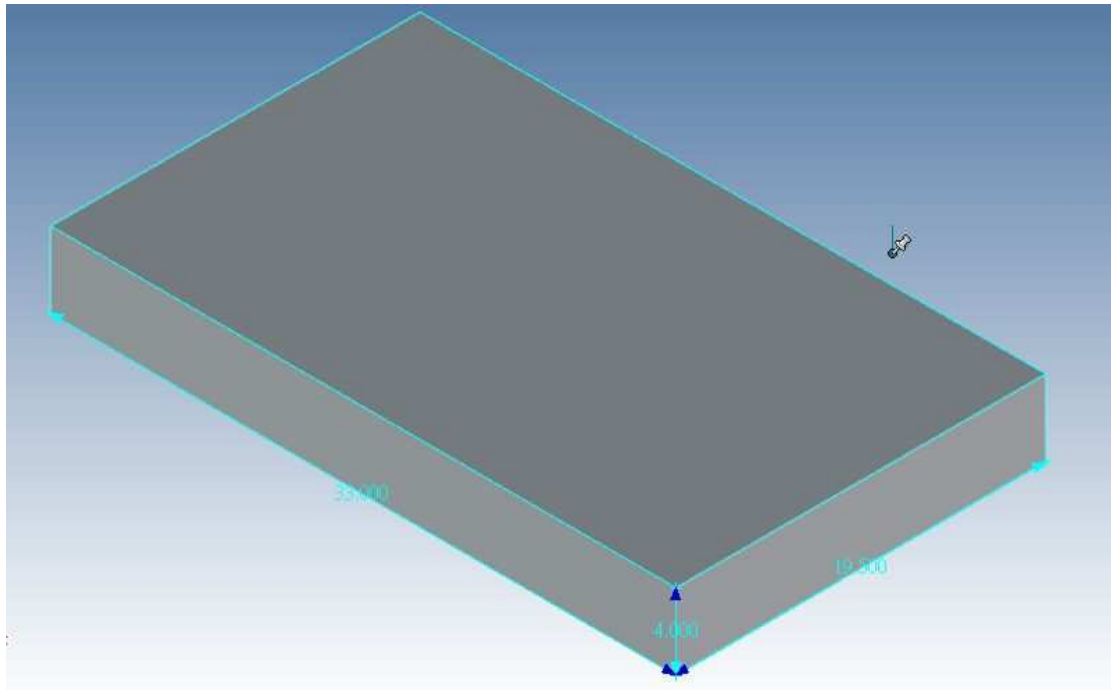


(7)完成

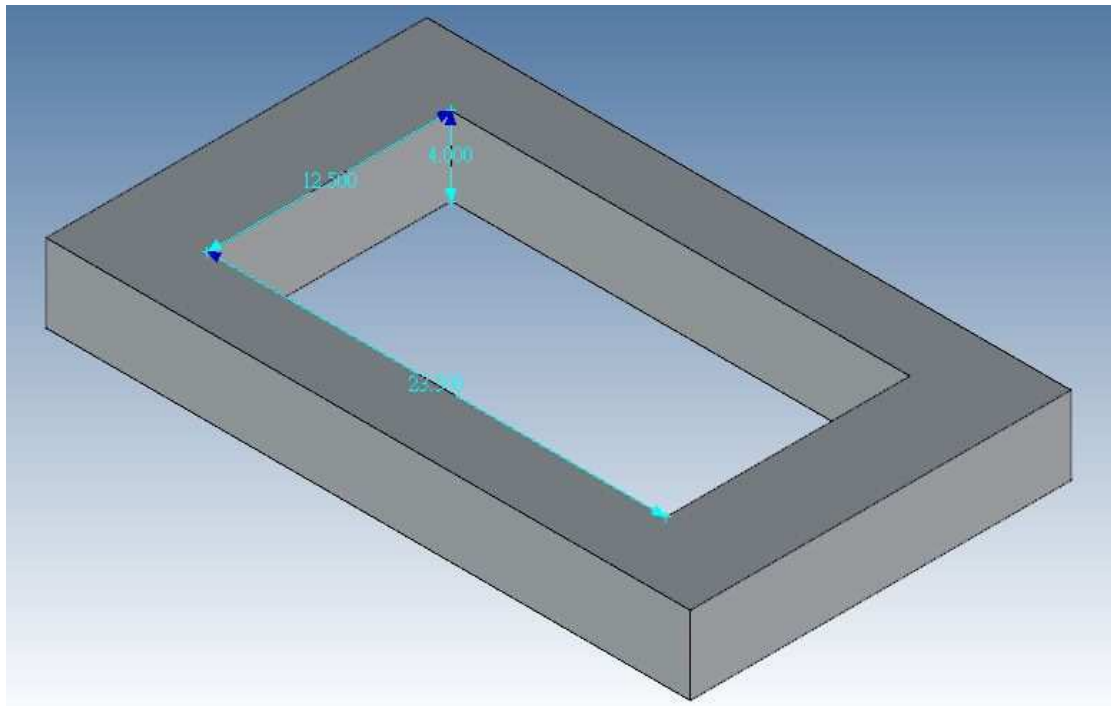


腳 A 繪製

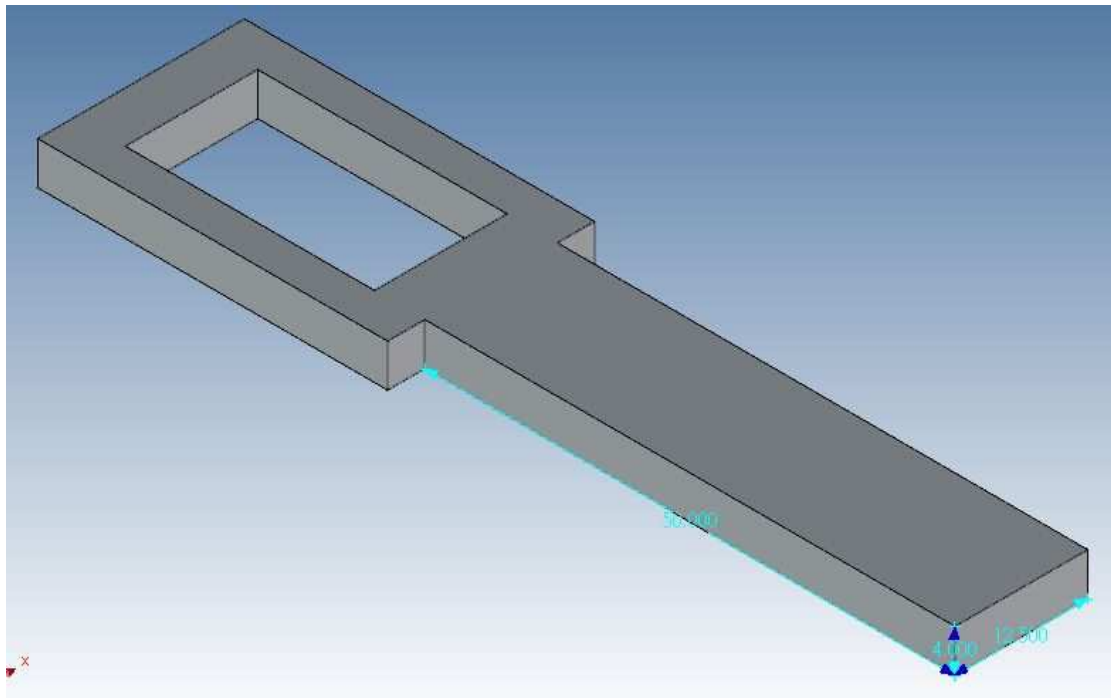
(1)從設計元素庫 Shapes 拉出 Block，設定長 33mm 寬 19.5mm 高 4mm。



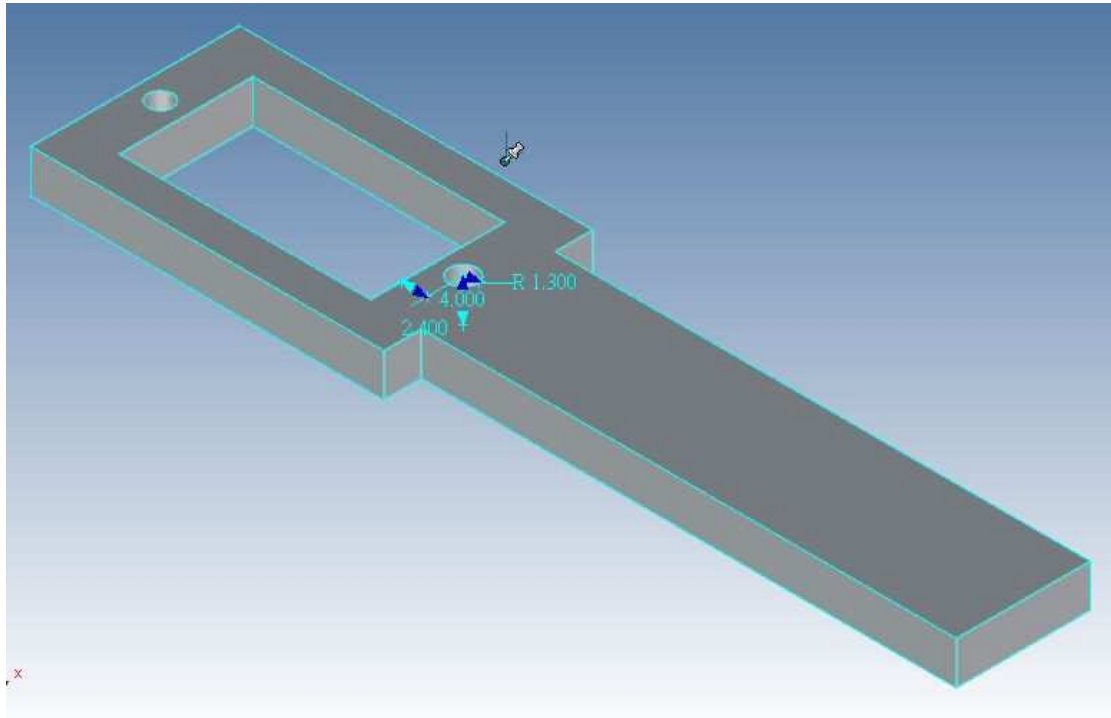
(2)從設計元素庫 Shapes 拉出 H Block 放置於頂面中點上，設定長 23.5mm 寬 12.5mm 高 4mm。



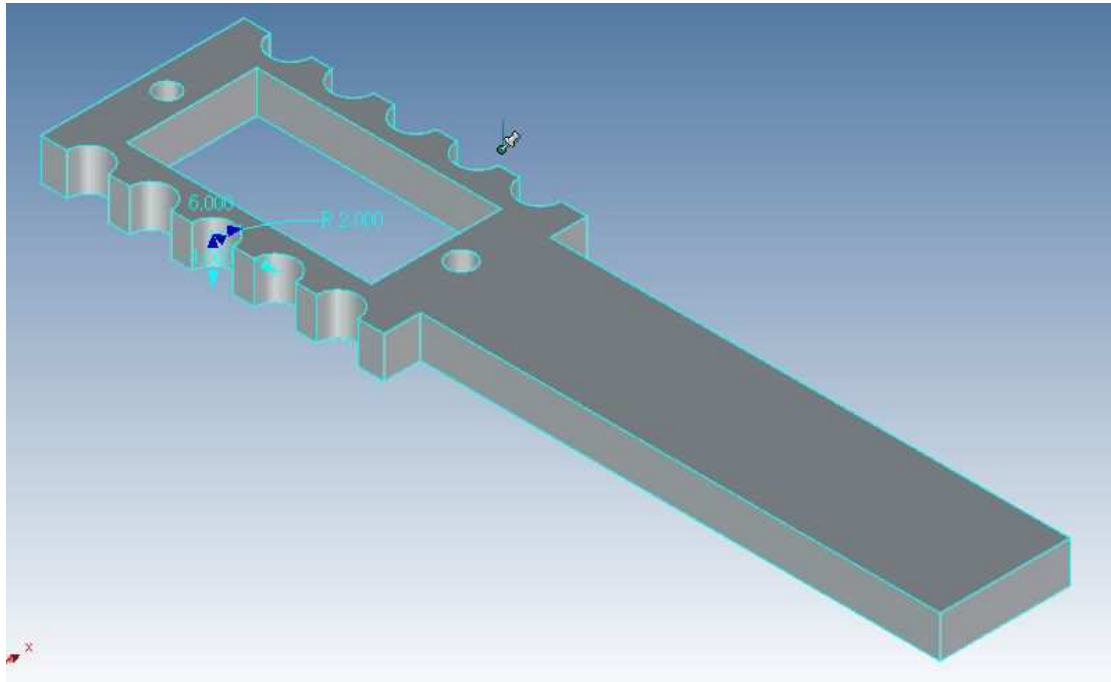
(3)從設計元素庫 Shapes 拉出 Block 放置於側面中點上，設定長 50mm 寬 12.5mm 高 4mm。



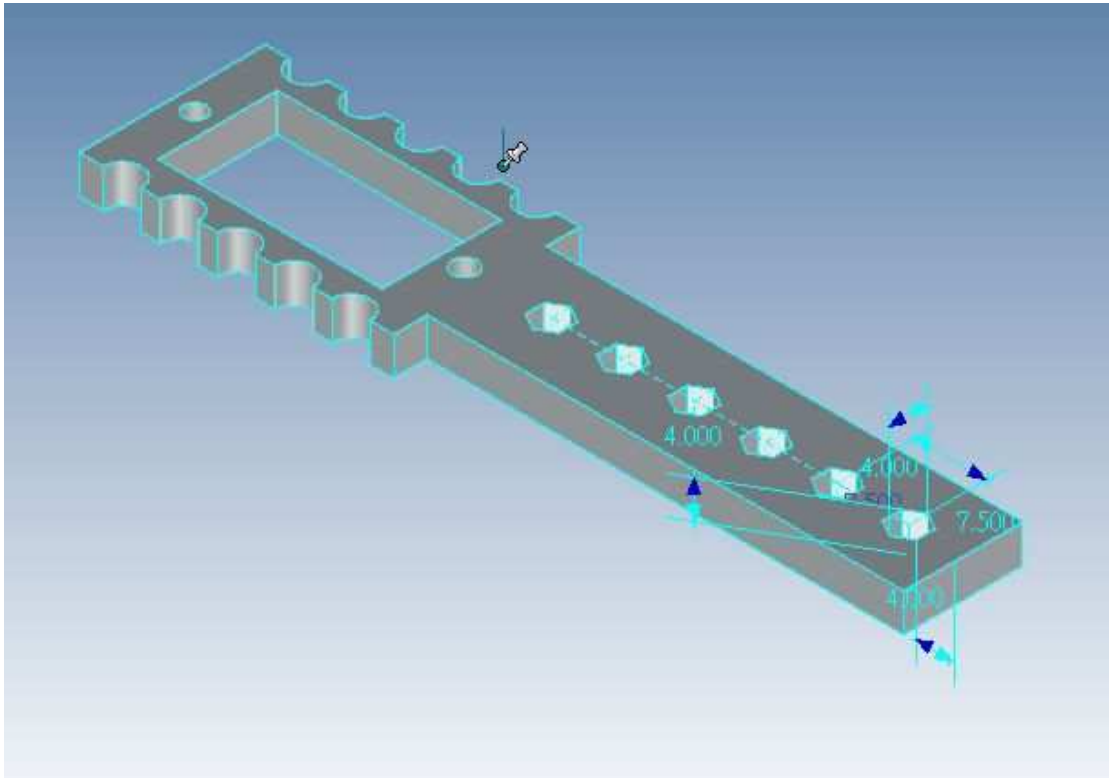
(4)從設計元素庫 Shapes 拉出 H Cylinder 放置於中空側邊中點上，與內距離 2.4mm 半徑 1.3mm 高 4mm。



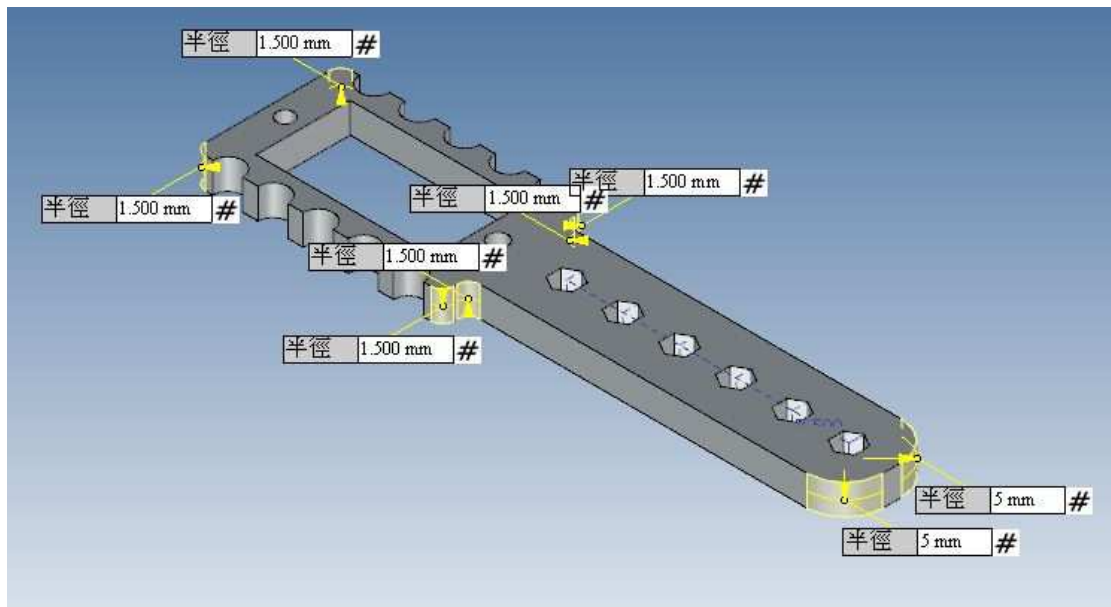
(5)從設計元素庫 Shapes 拉出 H Cylinder 放置於側邊中點上，設定半徑 2mm 高 4mm，並利用陣列特徵對兩向做線性陣列，數量為 3 距離 6mm。



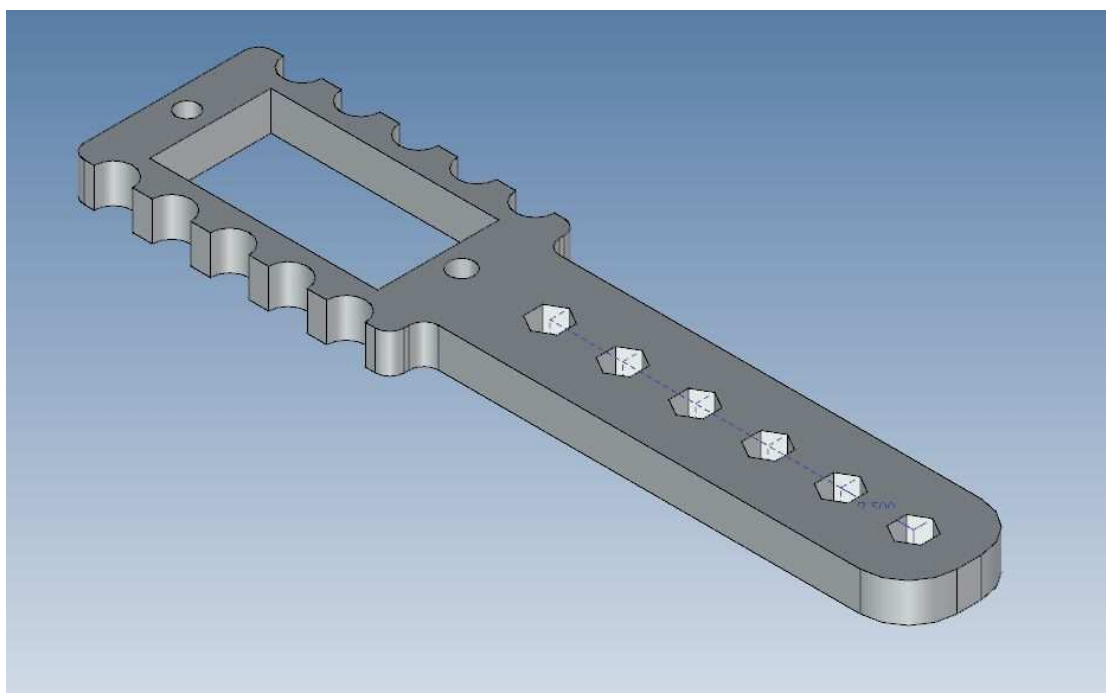
(6)從設計元素庫 Shapes 拉出 H Poly 放置於側邊中點上，與側邊距離 5mm 設定寬 4mm 高 4mm，並用三維球做線性陣列，數量為 6 距離 7.5mm。



(7) 對腳 A 頂端做 5mm 倒圓角，其餘外觀直角做 1.5mm 倒圓角。

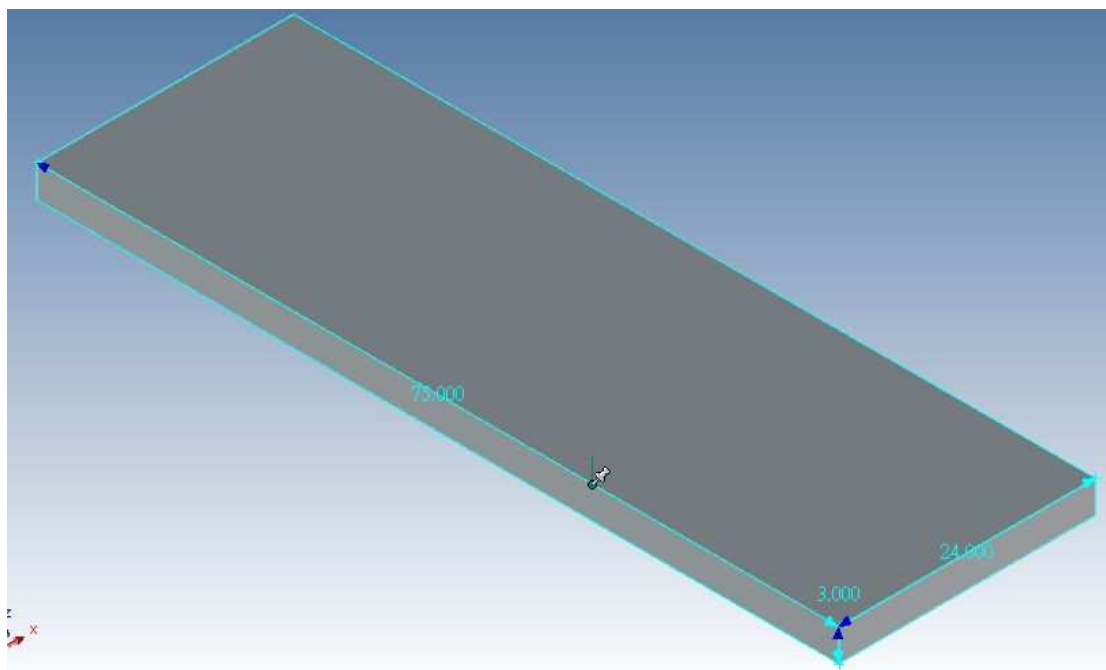


(8)完成

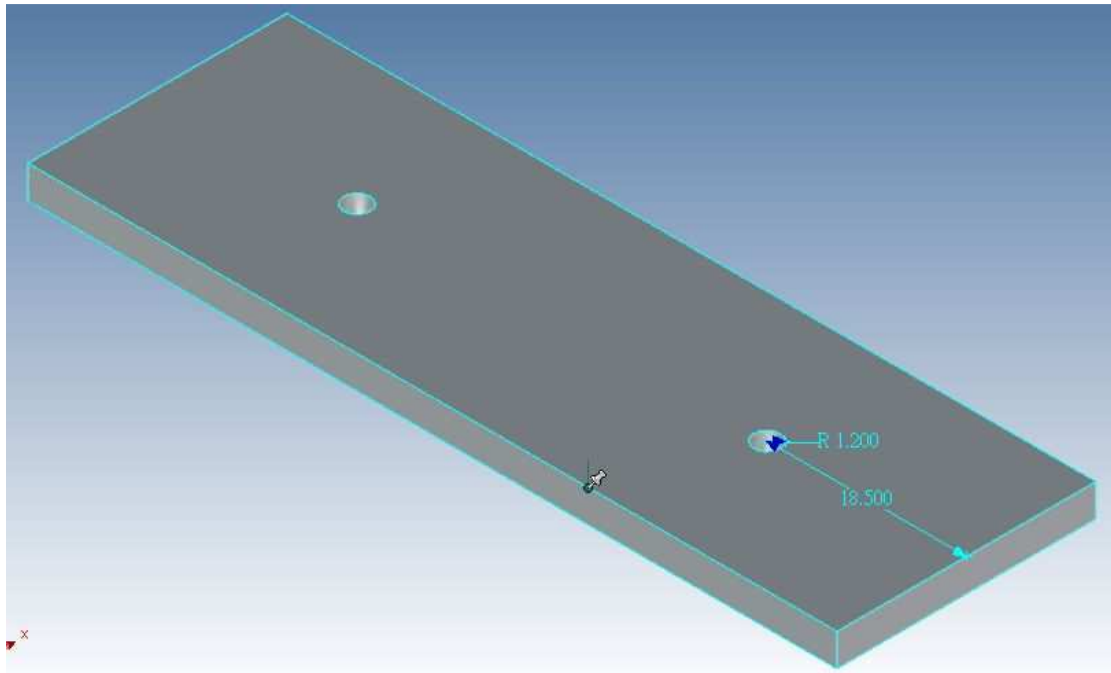


腳 B 繪製

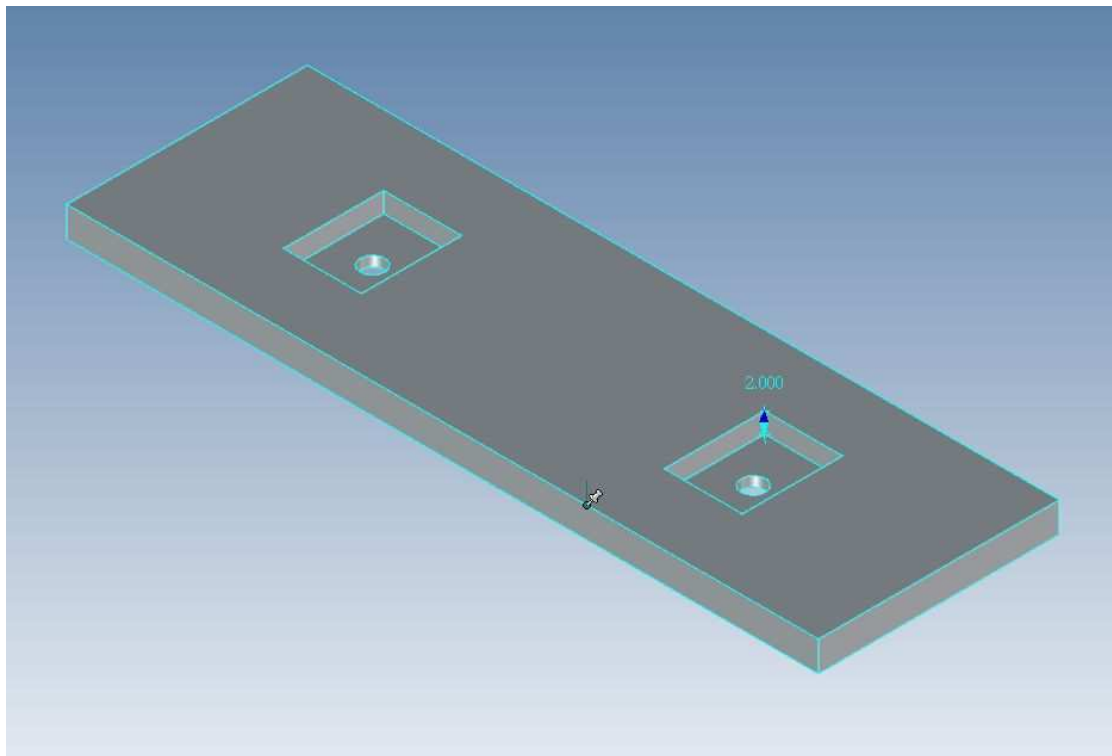
(1)從設計元素庫 Shapes 拉出 Block，設定長 24mm 寬 75mm 高 3mm。



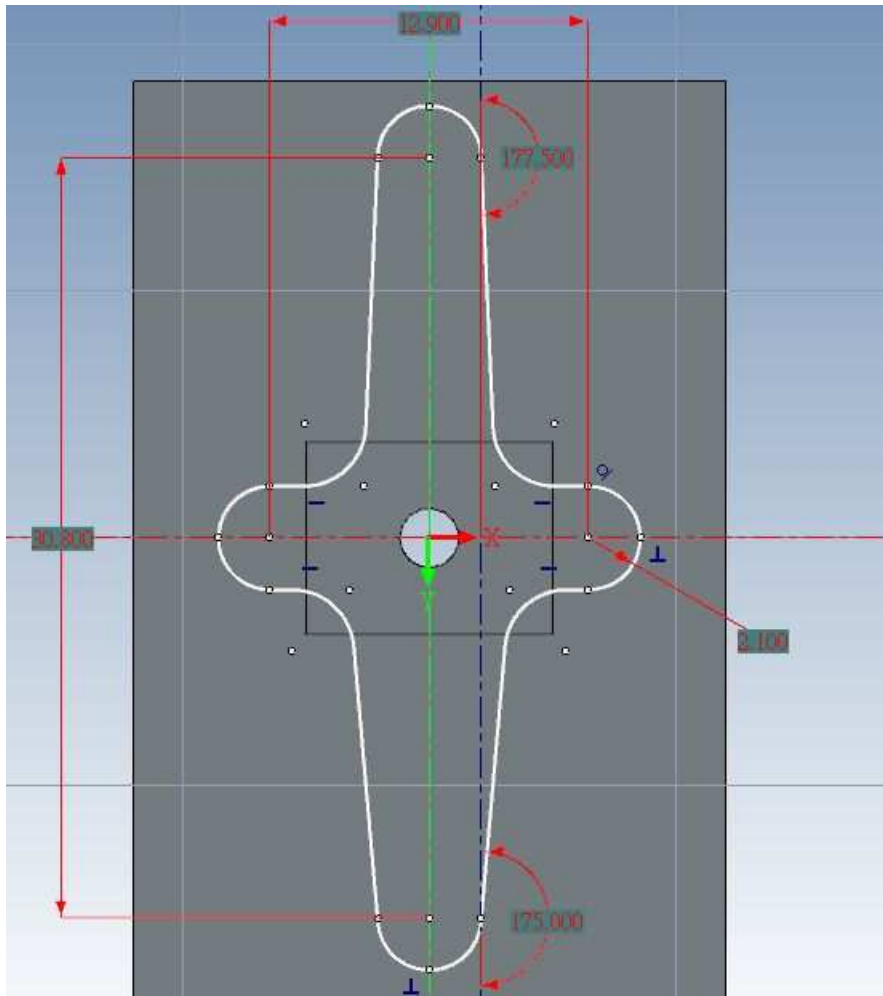
(2)從設計元素庫 Shapes 拉出 H Cylinder 放在側邊中點，與側邊距離 18.5mm 設定半徑 1.2mm。



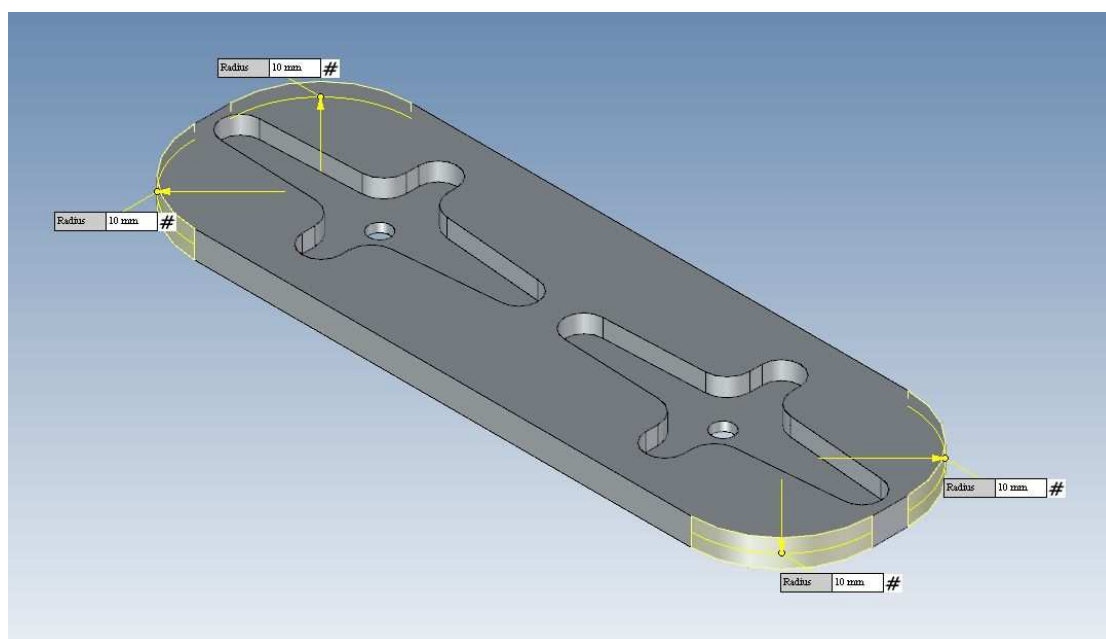
(3)從設計元素庫 Shapes 拉出 H Block 放置圓孔中心，設定高 2mm。



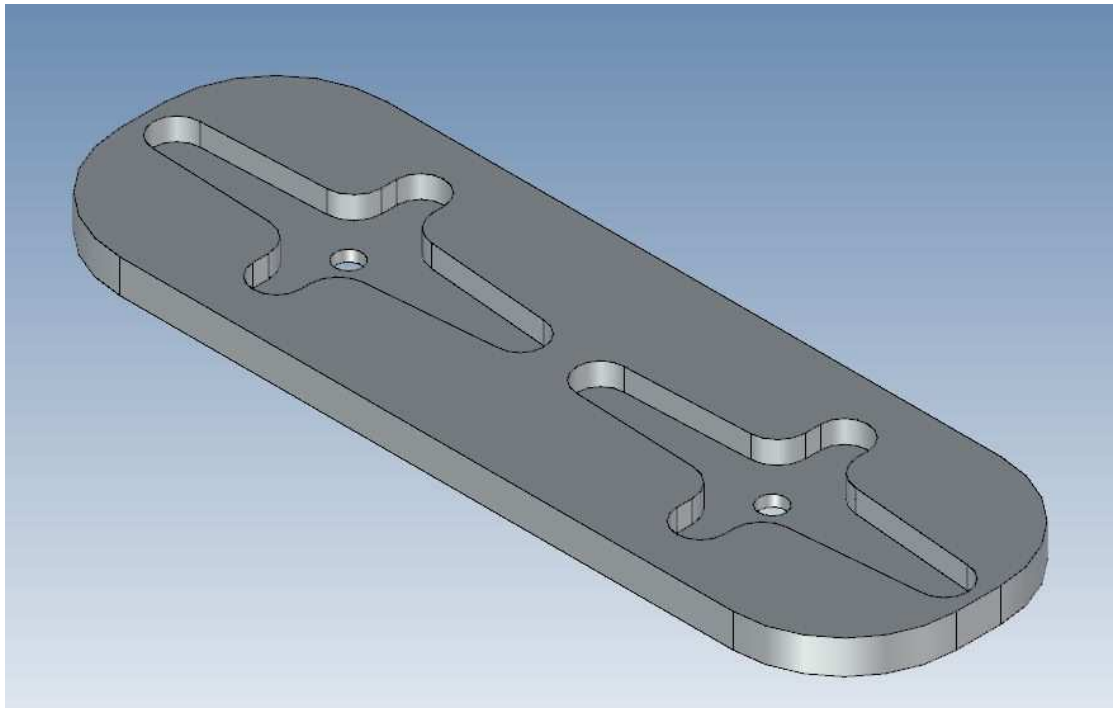
(4)編輯 H Block 草圖，使草圖線條如下。



(5)在零件四角做10mm 圓角。

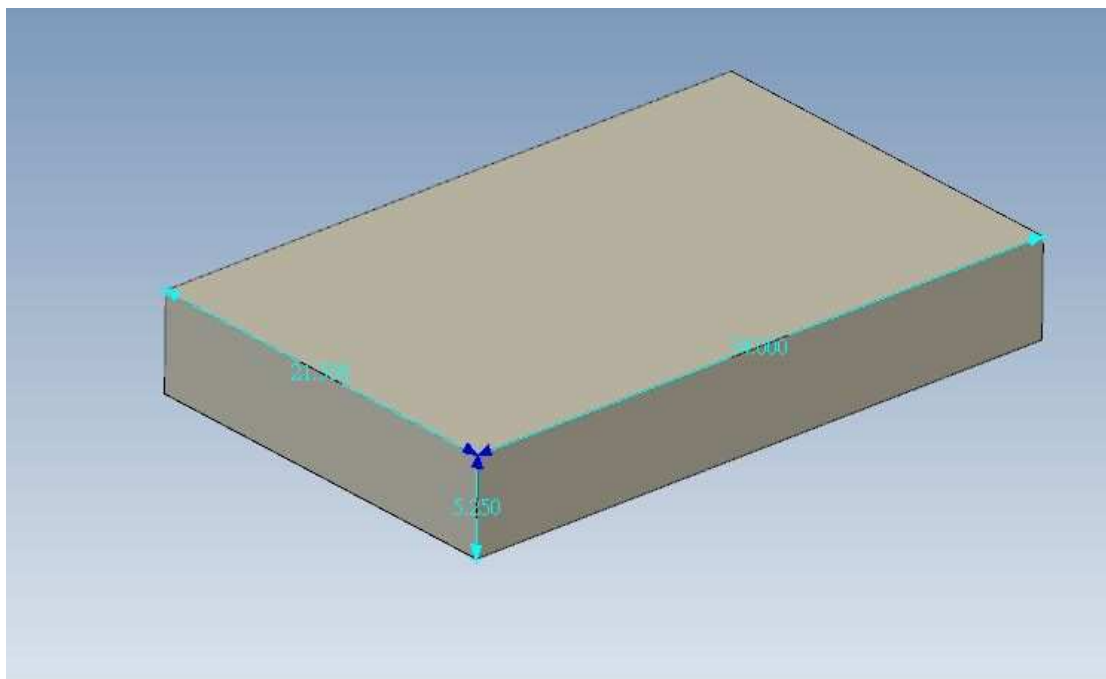


(6)完成

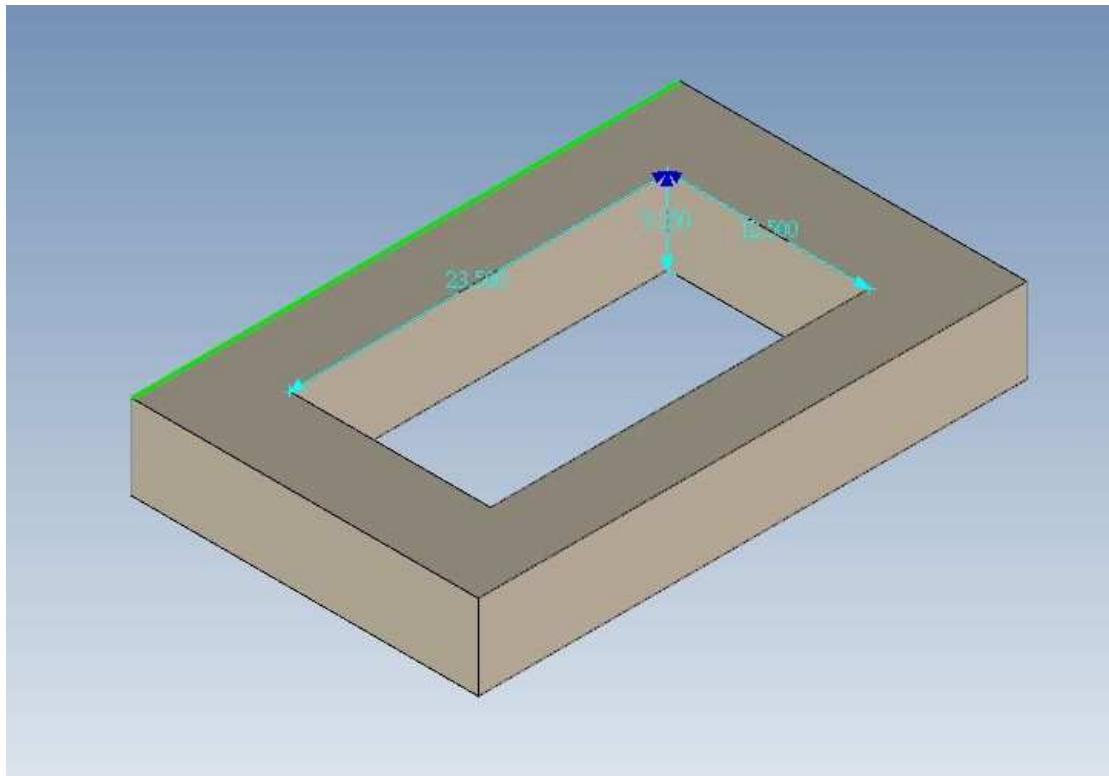


腳 C 繪製

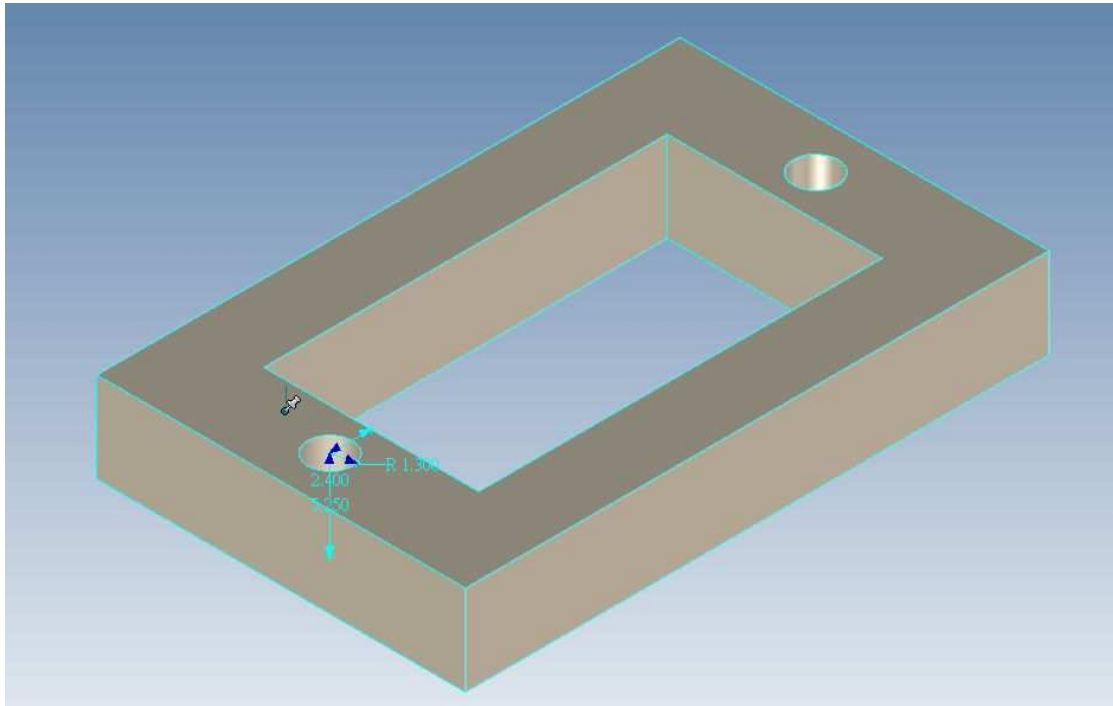
(1)從設計元素庫 Shapes 拉出 Block，設定長 34mm 寬 21.5mm 高 5.25mm。



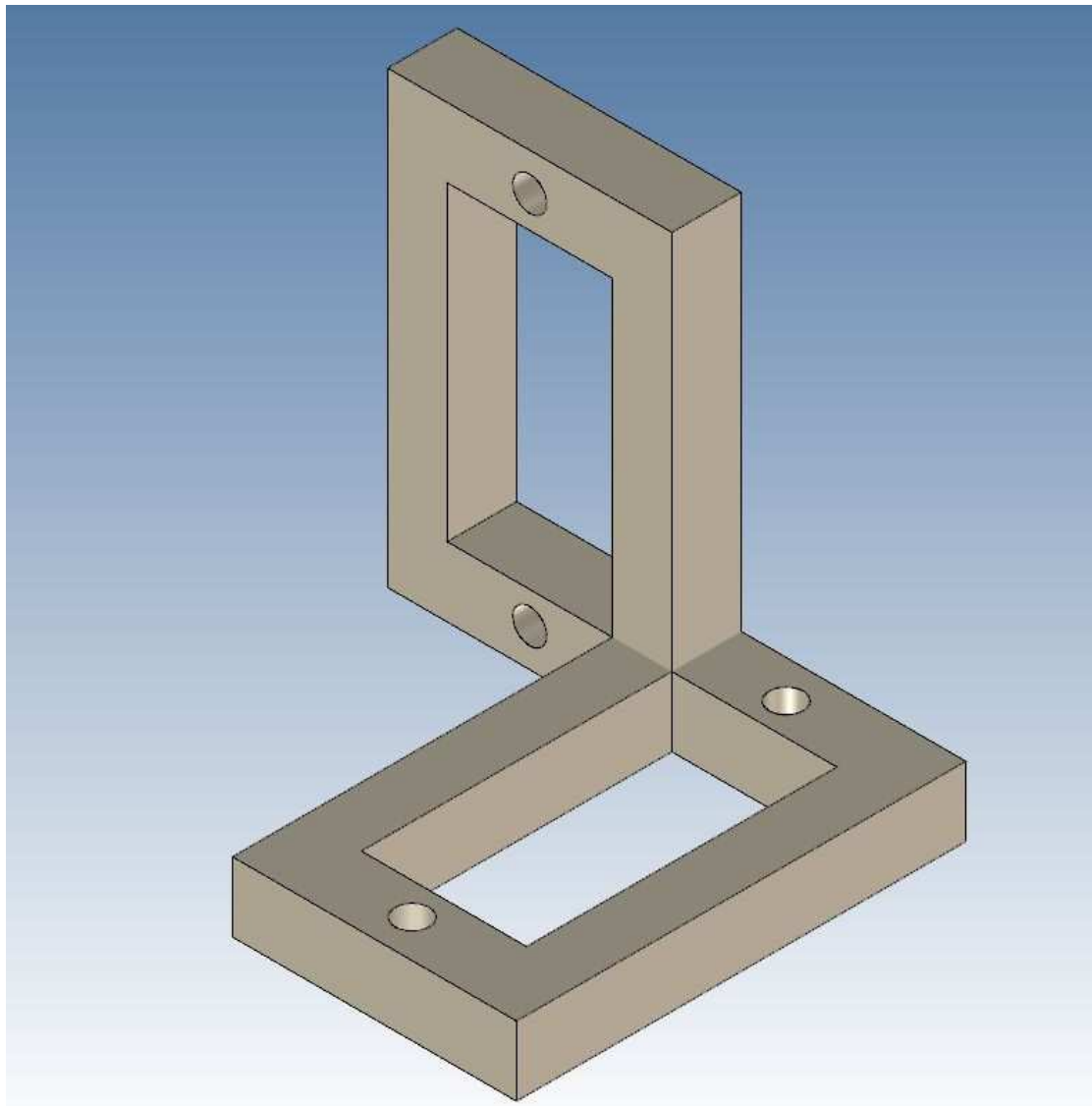
(2)從設計元素庫 Shapes 拉出 H Block 置於頂面中心，設定長 23.5mm 寬 12.5mm 高 5.25mm。



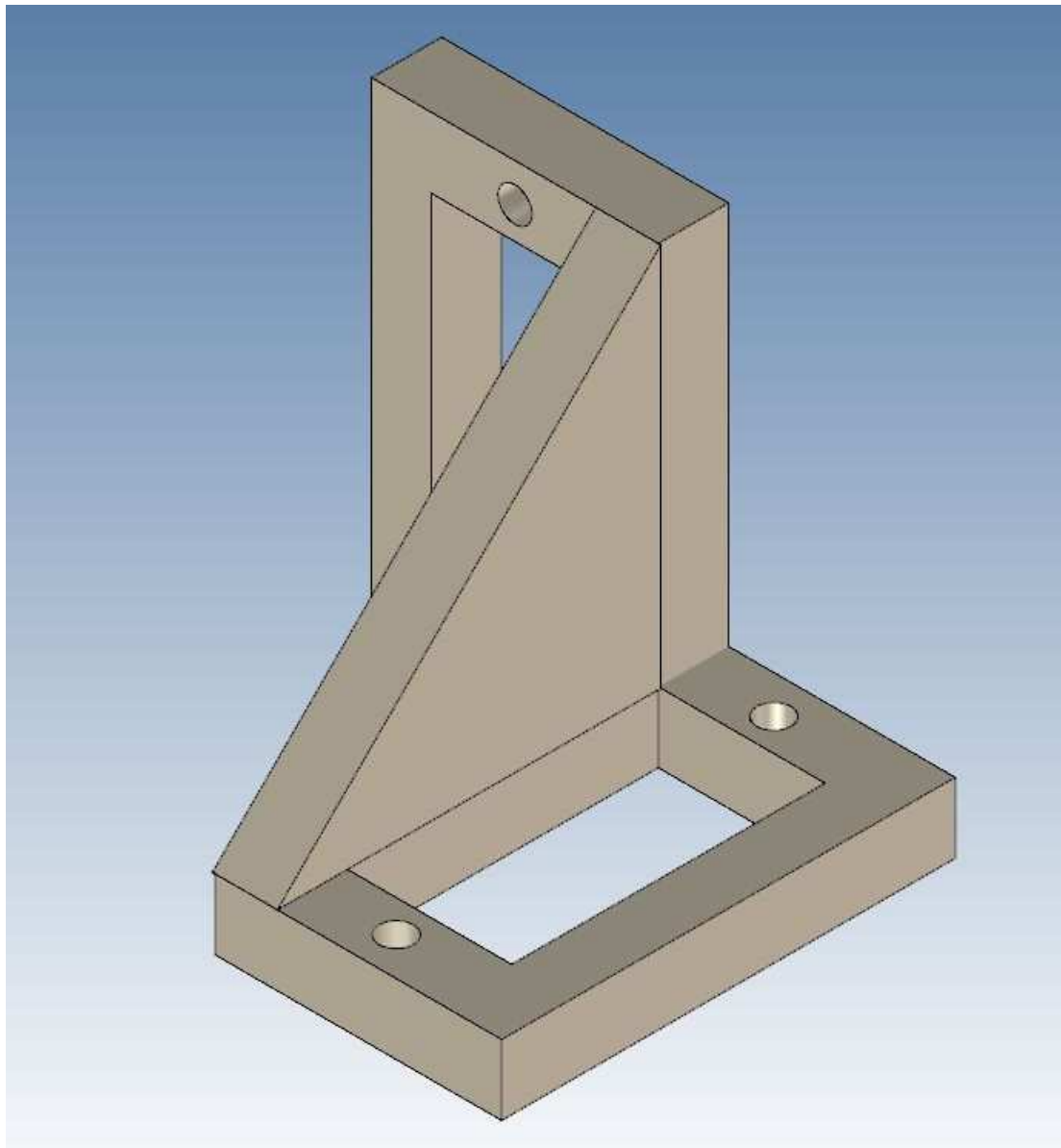
(3)從設計元素庫 Shapes 拉出 H Cylinder 放置於中空側邊中點上，與內距離 2.4mm 半徑 1.3mm 高 5.25mm。



(4)利用三維球複製出另外一個並轉 90 度連接再一起。



(5)從設計元素庫 Shapes 拉出 Rib 放置於兩相交觸，並拖曳使之大小適合。



(6)在各角做出 2.5mm 圓角。完成。

